

## Anwenderinformationen zum ADT-Datenkonverter

Da nicht in allen Bundesländern das in der gesetzlichen Qualitätssicherung etablierte XML-Schema (QS-Schema) der QS-Basispezifikation unterstützt, wurde ein Datenkonverter (folgend ADT-Datenkonverter) erstellt. Dieses Programm nimmt als Eingangsdatei eine XML-Datei im QS-Schema und wandelt sie in eine XML-Datei im ADT-Schema um.

### Umfang und Komponenten

#### INFORMATIONEN FÜR DIE DATENANNAHMESTELLEN

Eine reibungslose Umwandlung setzt eine schemakonforme und wohlgeformte Eingangsdatei voraus. Die XML-Datei wird dabei mit einem XSL-Skript konvertiert. Dieses Skript ist nur für die Datenannahmestellen lesbar. Softwareanbieter bzw. Leistungserbringer nutzen die dafür vorgesehene Konsolenvariante, Oberfläche oder die API (Programmschnittstelle) für die Integration in eine Java-Umgebung. Für ein einheitliches Vorgehen ist es empfehlenswert, den Konverter entweder zentral bei den Datenannahmestellen einzusetzen oder für alle Leistungserbringer verpflichtend einzuführen.

#### PROGRAMMAUFRUF

Nach erfolgreicher Schemavalidierung der Eingangsdatei kann die Konvertierung mit dem ADT-Datenkonverter durchgeführt werden. Für diese Validierung gibt es zahlreiche Tools und Bibliotheken für alle bekannten Programmiersprachen (<http://www.w3.org/XML/Schema>).

```
java -jar adtdatenkonverter_<Version>.jar --input input.xml --output output.xml --no-gui
```

#### PARAMETER --INPUT

Eingangsdatei (optional, wenn Grafische Oberfläche (GUI) verwendet wird)

#### PARAMETER --OUTPUT

Ausgangsdatei (optional, wenn GUI verwendet wird)

#### PARAMETER --NO-GUI

Es wird keine GUI gestartet

Der ADT-Datenkonverter erzeugt für die Eingangsdatei im QS-Schema eine Ausgangsdatei im ADT-Schema.

Dabei ist zu beachten, dass immer die für das Verfahren vorgesehene Programmversion zu verwenden ist. Welche Version für eine bestimmte Konvertierung geeignet ist, ist der aktuellen Technischen Dokumentation zu entnehmen.



## GRAFISCHE OBERFLÄCHE

Wird nicht der Parameter `-no-gui` verwendet, startet der ADT-Datenkonverter mit einer einfachen grafischen Oberfläche. Alternativ kann die jar-Datei direkt ausgeführt werden.

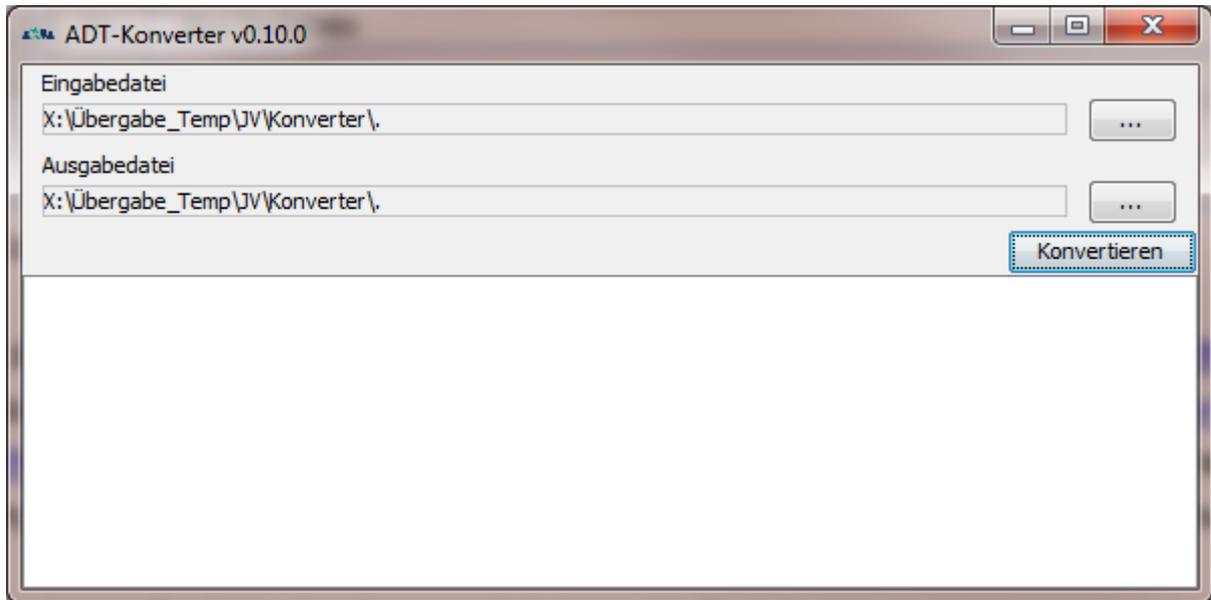


Abbildung 1: GUI des ADT-Datenkonverters

In der GUI muss zum Starten die Schaltfläche „Konvertieren“ gedrückt werden. Die Konsolenausgabe wird im unteren Teil der GUI angezeigt.

## PROGRAMMIERSCHNITTSTELLE – API

Die Funktionen des ADT-Datenkonverters können über eine Programmierschnittstelle (API) aufgerufen und direkt in einem Java-Umfeld verwendet werden.

Die Beschreibung der einzelnen Funktionen können der Javadocs-Dokumentation entnommen werden, die unter `Dokumentation/javadocs/` zu finden ist.

---

### Beispiel des API-Aufrufs:

```
final String inputPath = "/path/to/input.xml";
final String outputPath = "/path/to/output.xml";

final Status status = Api.convert(inputPath, outputPath);

if (status == Status.OK) {
    System.out.println("Vorgang erfolgreich beendet");
} else {
    System.out.println("Fehler: " + status.getErrorMessage());
}
```

---